

技能五輪全国大会
IT ネットワークシステム管理 職種への
参加の手引き
(公表用) 競技課題概要
(2018年 第56回大会用)

平成30年7月5日
競技委員作成

1. 「IT ネットワークシステム管理」 競技概要

企業や一般家庭に設置されている殆どのコンピュータは、ネットワークによって巨大なインターネット網に接続されています。インターネットに接続された企業のサーバシステムには、高い信頼性が求められます。信頼性の高いネットワークとサーバシステムを設計・構築・運用管理するのが「IT ネットワークシステム管理」技術者です。

本職種の技術者には、高い信頼性のあるシステムを構築するための技術と知識が必要となります。また、システムにトラブルが発生した際は、その現象と状況を的確に判断して対処しなければなりません。技術者には経験と知識だけでなく、判断力と想像力も求められます。そこで「IT ネットワークシステム管理」競技では、「信頼性のある ICT・サーバシステムの構築技術」及び「インターネットへの接続も含めた企業内ネットワーク構築技術」を競います。

本競技で使用する機材・環境及び競技時間・内容を考慮した場合、過去に行われた国内大会での競技課題のすべてを公開することは、今後の競技の運営上好ましくないと考えられます。ただし、過去の国際大会の課題は公開されておりますので、参考にしてください。国際大会の競技課題入手については、中央職業能力開発協会へお問い合わせください。

2. 競技日程

・ 競技開始の前日

競技内容の説明、競技場所の抽選、機材の確認

・ 競技 1 日目（競技時間：6 時間）

午前 3 時間、昼休み 1 時間、午後 3 時間

ただし、午前の終了時の指示以降、昼休み時間中は、一切の作業および操作はできませんが、終了指示以前に操作して自動的に行われるインストール等は続けてもかまいません。午後の終了時にインストール途中であれば選手はそれを強制終了する必要はありませんが、インストールの終了は競技時間終了後になるため終了操作はできません。自動的にインストールが終了しない場合は競技委員が強制終了させます。

・ 競技 2 日目（競技時間：3 時間）

午前 3 時間

終了時の自動インストールに関しては、1 日目の午後の終了時と同じ条件です。

3. 競技に使用する主な機器と支給部品

- ・ 仮想化ホスト PC 1 式
CPU Intel Core i7 以上, メモリ 64GB 以上, SSD 500GB 以上
OS VMWare ESXi
- ・ 管理用 PC 1 式
デュアルディスプレイ
OS Windows8.1 または Windows10
- ・ LAN ケーブル (UTP CAT5E、既製品) 1～2 本

4. 競技に使用する主なソフトウェア

- ・ サーバ OS: Debian GNU/Linux 9.4 stretch、 Windows Server 2016 評価版
- ・ クライアント OS: Windows10
- ・ 仮想化ソフトウェア: VMWare ESXi、 vSphereClient、 VMware Remote Console
- ・ ネットワーク仮想化ソフトウェア: Cisco VIRL PE v1.5、 VM Maestro
- ・ ターミナルソフトウェア: TeraTerm
- ・ メールソフトウェア: Thunderbird

5. 競技課題概要

与えられた「競技課題」を読んで、下記の作業を行います。

A. Windows によるサーバと Linux によるサーバの構築およびクライアント PC の設定

- ・ サーバ OS および必要ソフトウェアのインストール
- ・ 各種サーバソフトウェアの設定
 - DNS、メール、Web、プロキシ、ファイル共有等の設定（セキュリティ対策も含む）
- ・ 各種アプリケーションの設定
 - RDB、Web-RDB システム等の設定、仮想環境構築ソフトウェア
- ・ クライアント設定

B. ネットワーク構築

- ・ ルーティング設定
- ・ フィルタリングの設定
- ・ トラブルの修復
- ・ VLAN の設定
- ・ ネットワーク機器の各種設定
 - (ネットワーク機器が Web インタフェースでの設定が可能な機種であっても、競技中にこの Web インタフェースで各種設定をすることを禁止します。)

6. 採点および評価基準

採点は、与えられた「競技課題」を理解し、要求されたシステムが正確に実現されているかを評価します。配点は「A. Windows によるサーバと Linux によるサーバの構築およびクライアント PC の設定」が 60%未満、「B. ネットワーク構築」が 50%未満です。時間に応じた加点はありません。ただし、同点の場合には作業時間の短い方を上位とします。

7. 持参工具等

- ・ 筆記用具等

8. 競技上の注意事項

- A. 各種マニュアル、参考書、ノート等の持ち込みは一切認めない。
- B. ソフトウェアの持ち込みは一切認めない。
- C. 質問などがある場合には、質問票に記入して競技委員に申し出ること。質問する時間は競技開始して1時間後から1時間とする。競技1日目の午後は再開1時間後から1時間を質問する時間とする。ただし、ハードウェアに関する質問については随時可能とする。
これはハードウェアトラブルが疑われる事態が発生した場合、その対処を優先するためである。
- D. 競技終了の合図で、作業を直ちに終了すること。
- E. 競技時間内に作業を終了した場合には、その旨を競技委員に申し出て、競技委員の指示に従うこと。
- F. 競技中に、トイレ、体調不良などが生じた場合には、その旨を競技委員に申し出て、競技委員の指示に従うこと。
- G. 競技中の水分補給のための飲料水の持ち込みは認める。
- H. スマートホン等（携帯電話やタブレットも含む）の電源は切っておくこと。
- I. モバイルルータ等を持ち込んでインターネットへアクセスすることは認めない。
- J. 競技時間中は、使用機器の落下や転倒によるけが、椅子の転倒や衝突事故、VDT作業時間への配慮等に留意し、安全作業を常に心がけること。

9. 競技環境

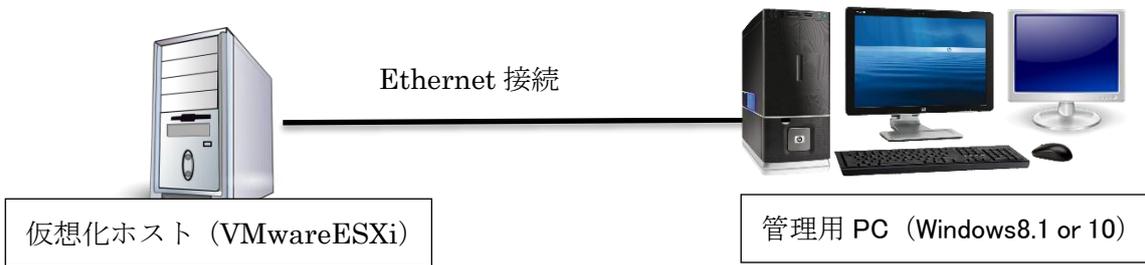


図 1 : 物理接続

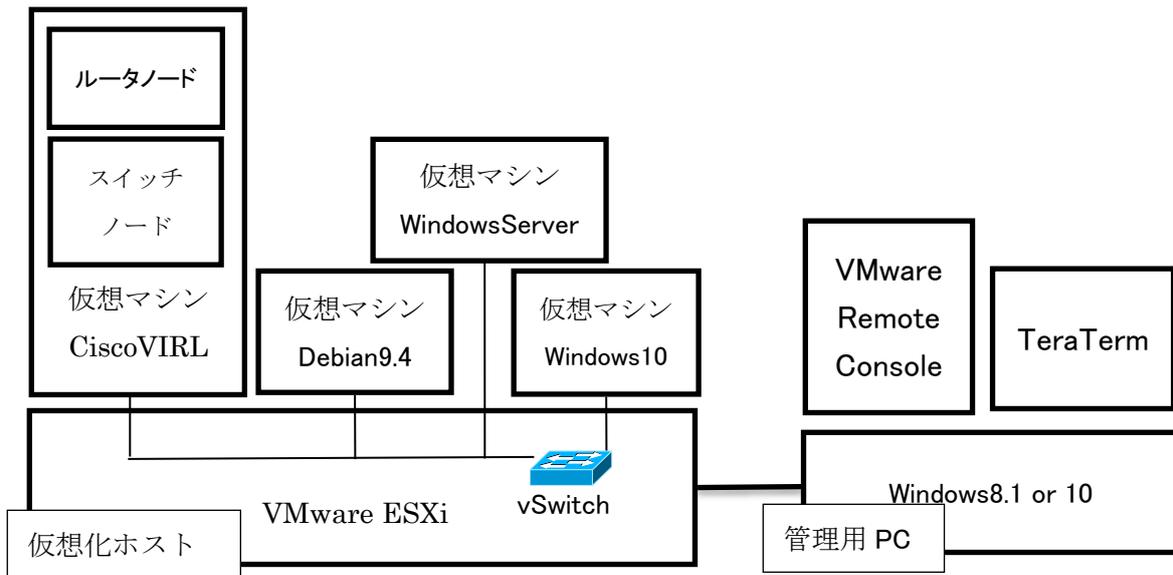


図 2 : ソフトウェア配置イメージ

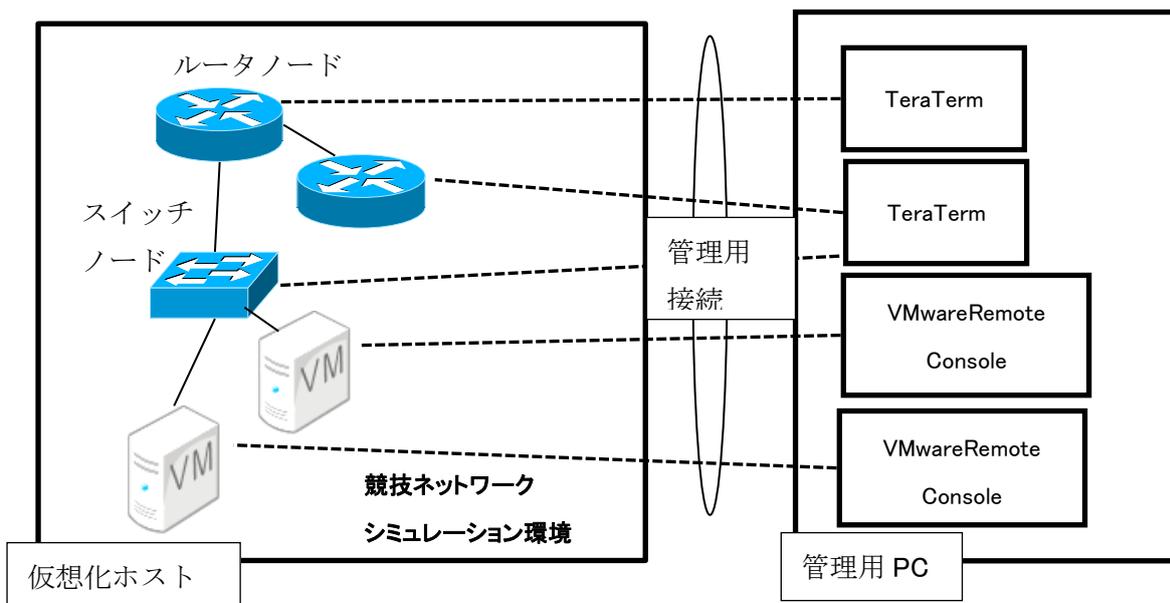


図 3 : 論理接続イメージ

従来、本職種におけるネットワーク構築課題では、ネットワーク機器として実機（Cisco 社製ルータおよびスイッチ）を使用してきましたが、機器の老朽化によるトラブルが懸念されます。また、昨年度の第 44 回技能五輪国際大会において、同職種の競技環境として、仮想環境 Cisco VIRL（Cisco Virtual Internet Routing Lab Personal Edition）が採用されました。以上の点を考慮し、技能五輪全国大会においても Cisco VIRL を用いた仮想環境で競技を行います。

前項図 1 に示すように仮想化ホスト 1 台と管理用 PC 1 台を接続した環境で競技を実施します。前項図 2 に示すソフトウェア環境は競技委員によってセットアップされた状態で提供されます。ただし、競技として構築するサーバについては、OS 未インストール状態の仮想マシンに対して OS のインストールを要求される場合があります。仮想ネットワーク環境 Cisco VIRL についても競技委員によってセットアップされた状態で提供されます。各ルータノード・スイッチノードおよびサーバ仮想マシン・クライアント仮想マシンは、VIRL の仮想ネットワークに配置され、各ノード間も接続済みの状態で提供されます。VIRL 上の各ノードと VMware ESXi 上の各仮想マシンは、ESXi の仮想スイッチ（vSwitch）経由で接続されますが、それらの設定作業は競技委員が行います。

競技開始時点において、VIRL のネットワークシミュレーションは起動された状態とします。各ルータノード・スイッチノード・仮想マシンも起動している状態です。この時、前項図 3 のように管理用 PC から各ノードへの接続が可能な状態となっています。各ルータノード・スイッチノードへの接続には、TeraTerm を使用します。各仮想マシンへの接続には VMware Remote Console を使用します。選手は課題の要求に従い各ノードに対して各種設定を行ってください。シミュレーションの開始処理は競技委員が競技開始前に行います。また、競技中や競技終了時において、VIRL のネットワークシミュレーションを終了する操作は決して行わないでください。図 4 にシミュレーション実行画面の例と各ノードへの接続画面の例を示します。

VIRL のネットワークシミュレーションで使用するノードタイプは次の通りです。

a) ルータノード

ノードタイプ： IOSv

OS バージョン： IOSv Software (VIOS-ADVENTERPRISEK9-M), Version 15.6(3)M2

b) スイッチノード

ノードタイプ： IOSvL2

OS バージョン： vios_12 Software (vios_12-ADVENTERPRISEK9-M), Experimental Version 15.2

c) 外部接続用

L2external (FLAT) 仮想マシンや外部物理ネットワークとの接続用であり、競技における操作の対象ではありません。

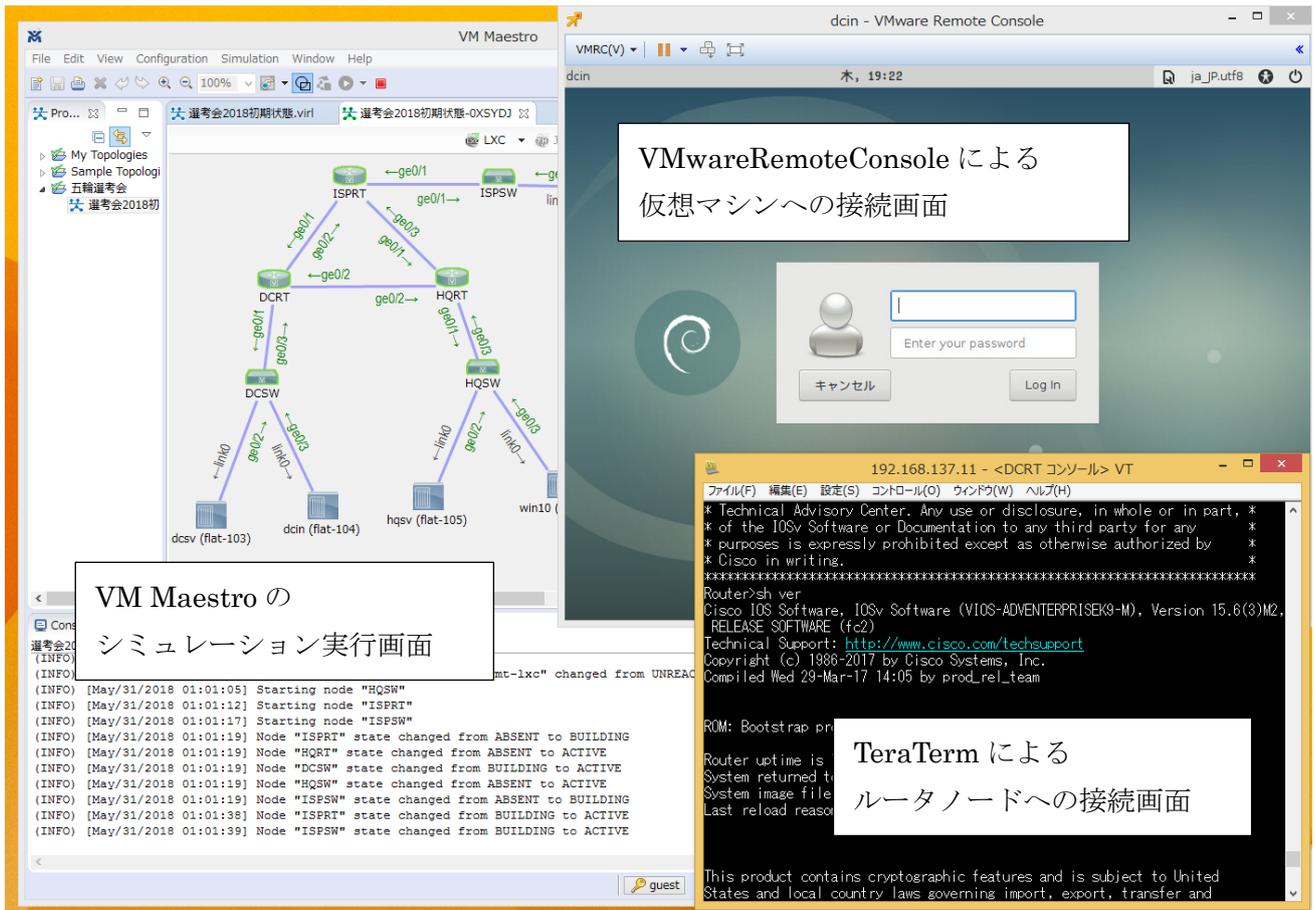
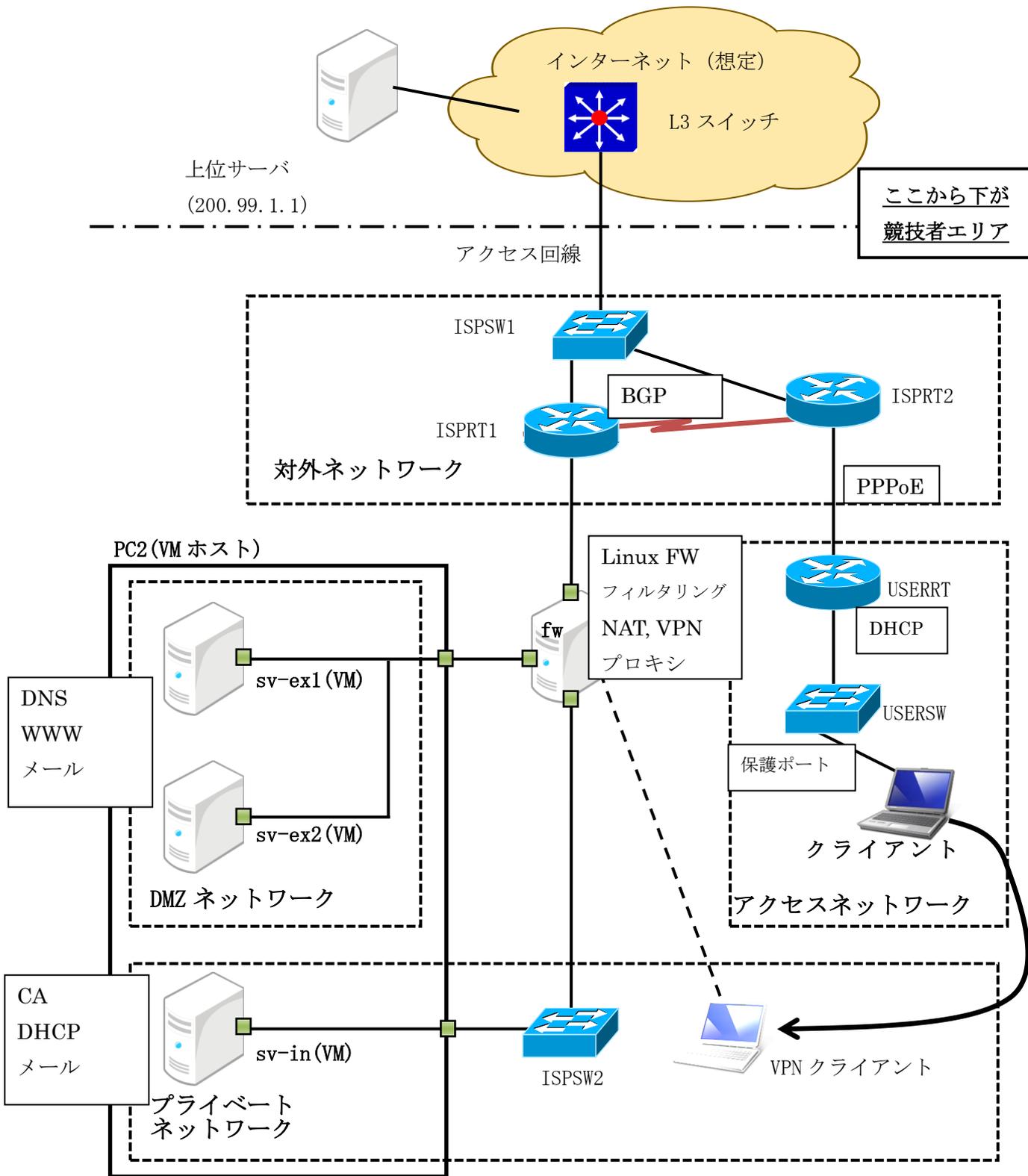


図 4：シミュレーション実行例とノードへの接続例

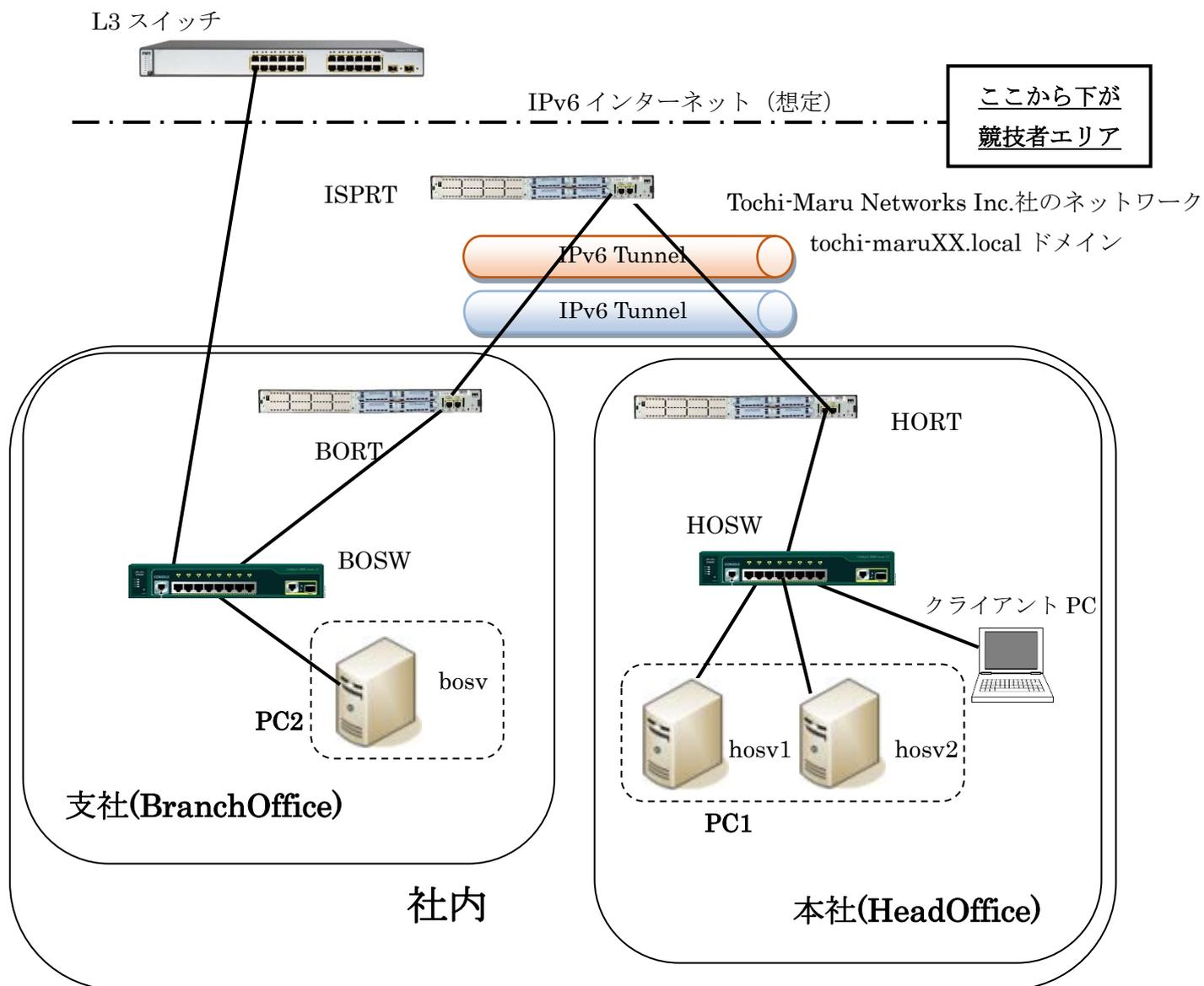
10. 参考資料

次項以降に過年度の課題の概要を添付します。参考にしてください。

参考資料 A 第 5 5 回大会競技課題 1 日目の概要

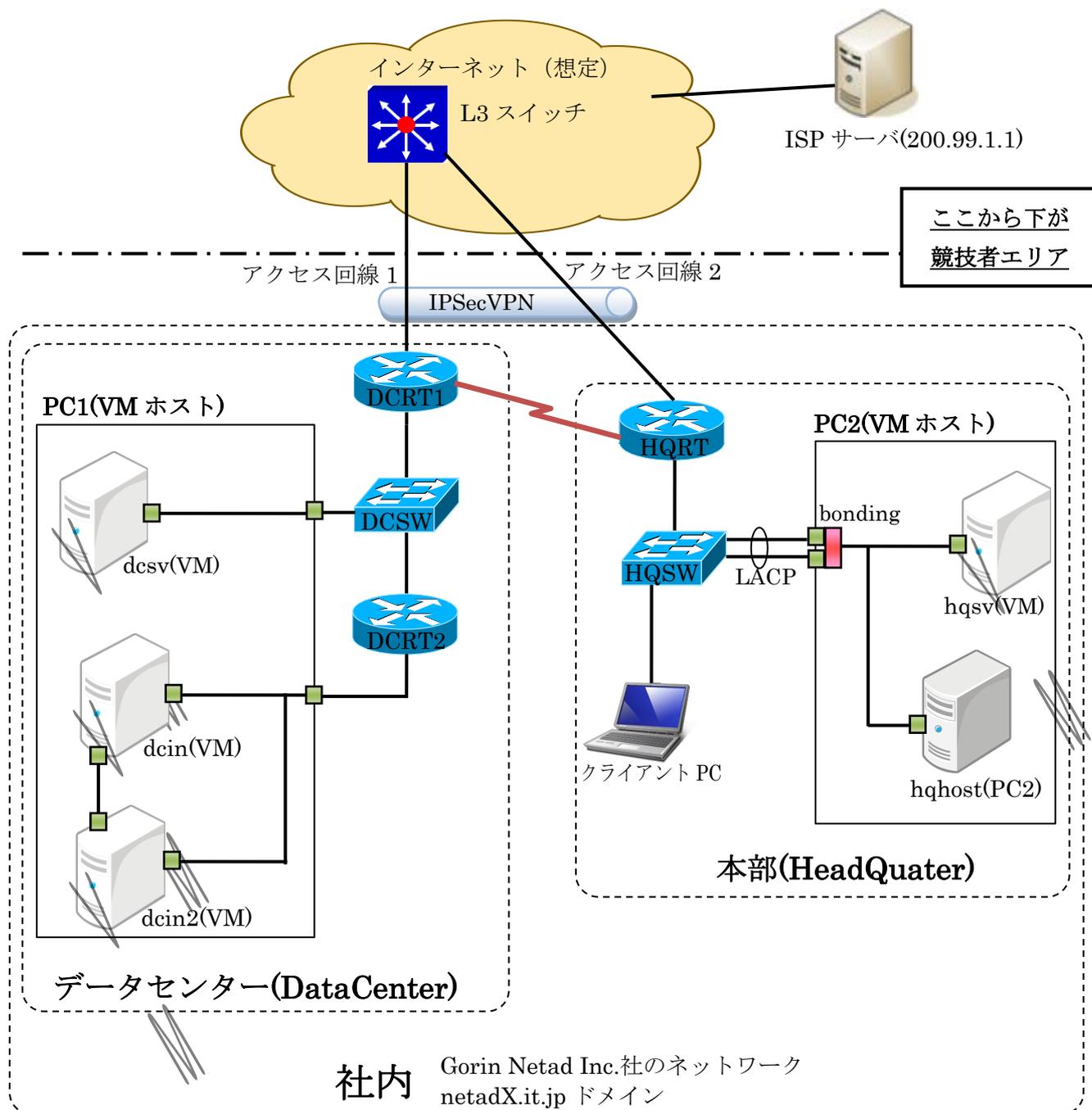


参考資料 B 第 5 5 回大会競技課題 2 日目の概要



- ネットワーク
 - IPv6 インターネット経由で本社と支社間を接続
 - 社内（本社、支社）には IPv4 と IPv6 が混在
- サーバ
 - Windows Server 2016 StandardEvaluation
 - ADDS、RDWeb、DHCP、Hyper-V
- ネットワーク機器のトラブルシューティング
config バックアップ、パスワードリカバリ、CF リカバリ、文字化けリカバリ、IP アドレス調査

参考資料 C 第 5 4 回大会競技課題 1 日目の概要



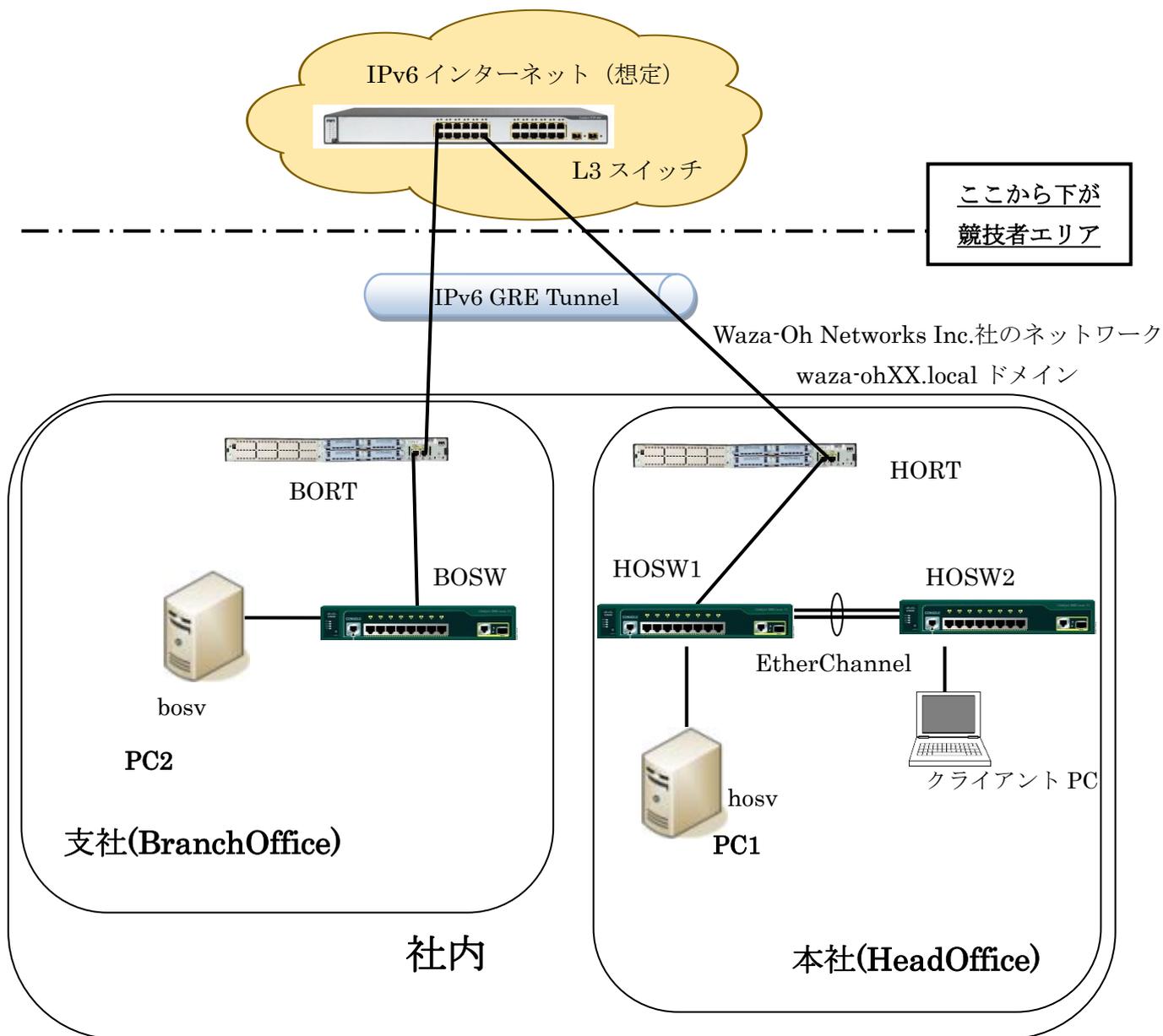
● ネットワーク

- ・インターネットへのアクセスと本部間の社内 LAN の接続は、冗長化構成

● サーバ

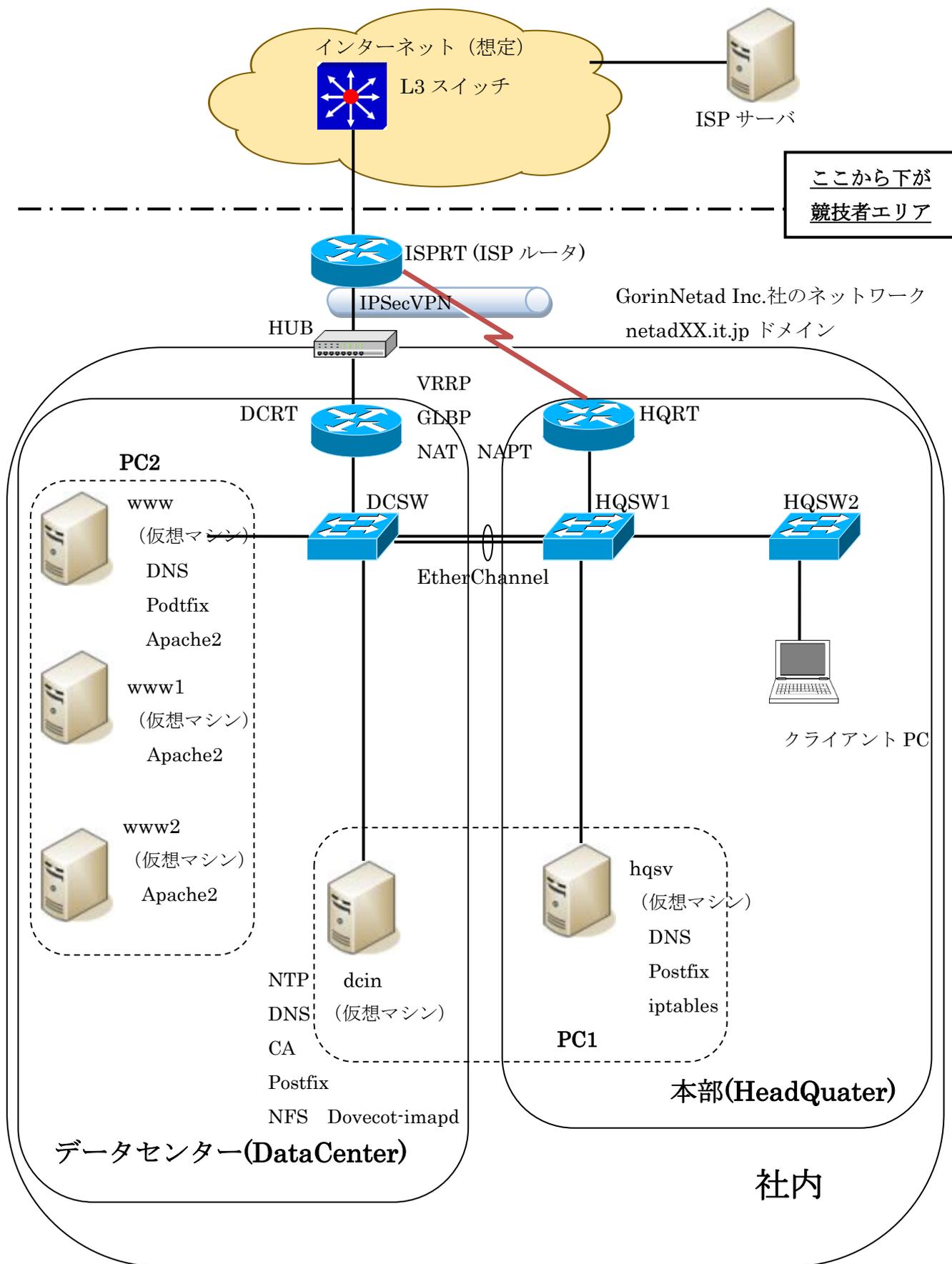
- ・ dcsv … 外部公開用マスターサーバ (DNS、SMTP、WWW)
- ・ dcin … 社内サーバ (IMAPS、WWW、CA、NFS、SAMBA、MySQL、NTP)
- ・ dcin2 … バックアップサーバ (DRBD による dcin のディスクミラー)
- ・ hqsv … 外部公開用スレーブサーバ (DNS、SMTP、WWW)
- ・ hqhost … 仮想化ホストサーバ (KVM による仮想化ホスト、bonding、VLAN)

参考資料 D 第 5 4 回大会競技課題 2 日目の概要



- ネットワーク
 - IPv6 インターネット経由で本社と支社間を接続
 - 社内（本社、支社）には IPv4 と IPv6 が混在
 - サーバ
 - Windows Server 2012R2
 - ADDS、RODC
 - Radius による VLAN の動的認証、DHCP
 - トラブルシューティング
- パスワードリカバリ、IOSのコピー、IPアドレスの調査

参考資料 E 第 53 回大会競技課題 1 日目の概要

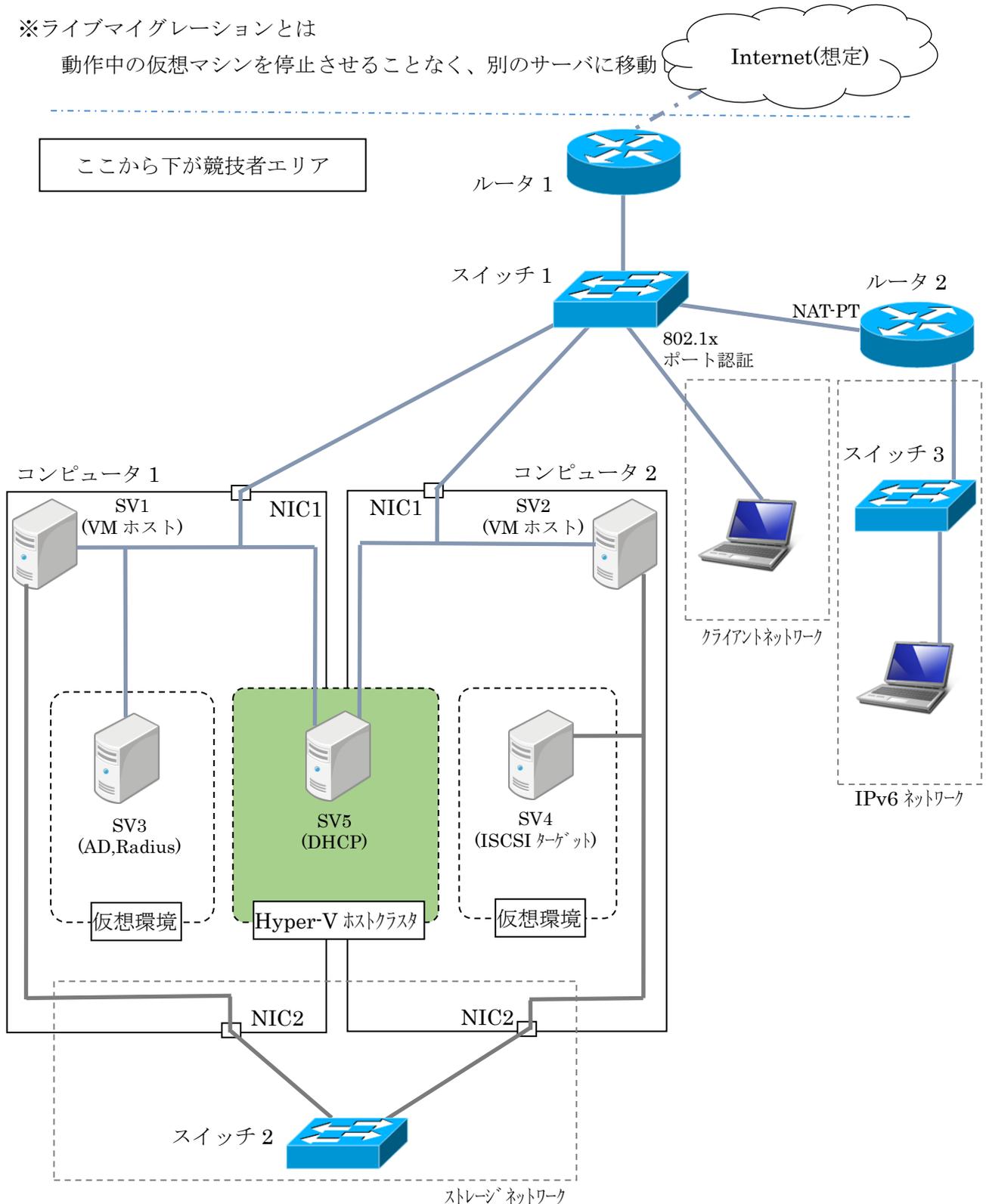


参考資料 F 第 53 回大会競技課題 2 日目の概要

- ホスト OS は、プリインストールされた状態から競技を開始する
- 使用するサーバ OS は、すべて WindowsServer2012 を使用する
- SV5 は、ライブマイグレーションが可能となるように構築する

※ライブマイグレーションとは

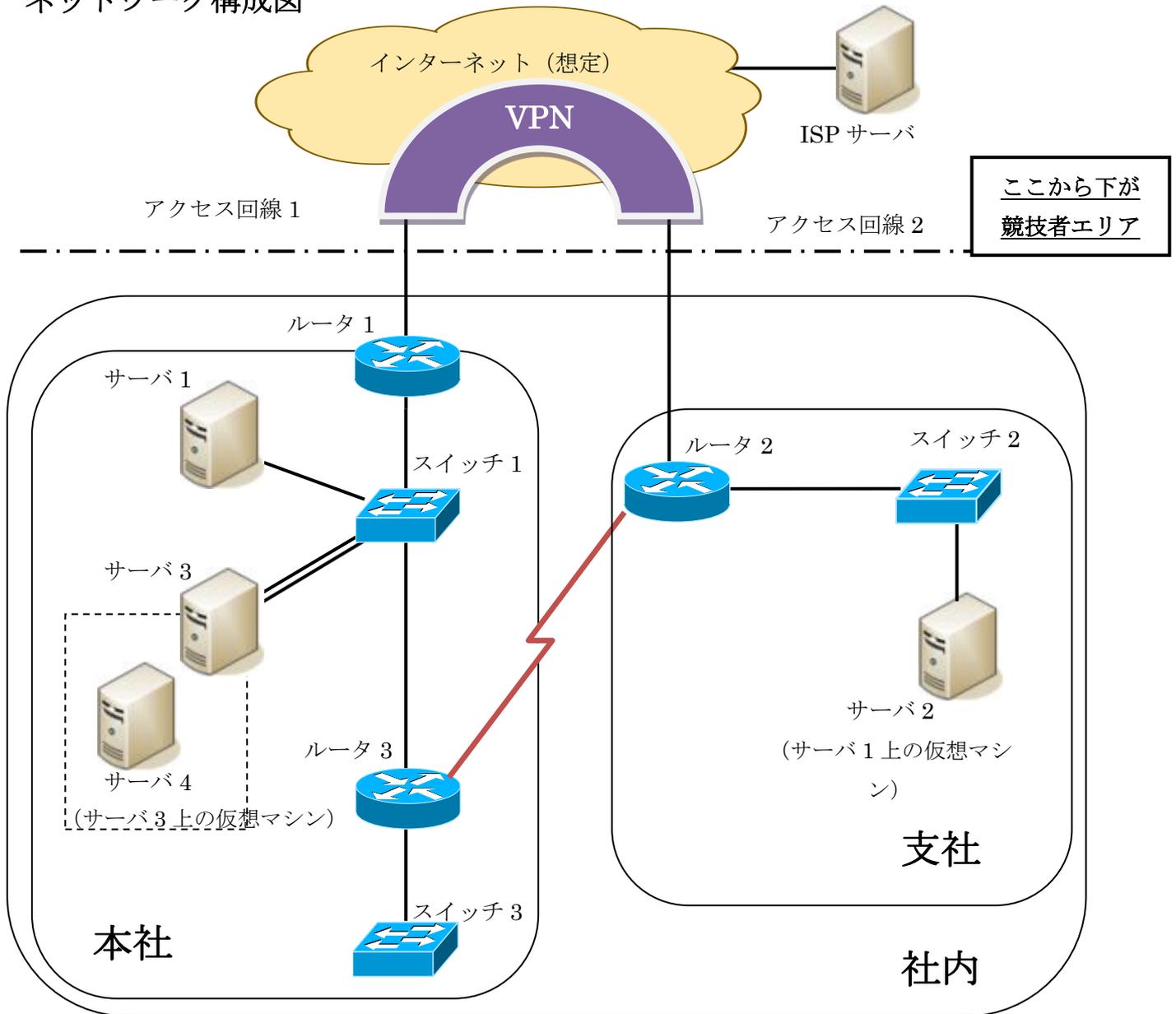
動作中の仮想マシンを停止させることなく、別のサーバに移動



参考資料 G 第 5 2 回大会競技課題 1 日目の概要

あなたはネットワークシステムの構築を専門とする企業のエンジニアである。ある企業のネットワークシステムの更改業務を受注し、そのプロジェクトリーダーとなった。ネットワークの設計やサーバの構築内容は既に完成している。これをもとに検証用の環境を構築する。

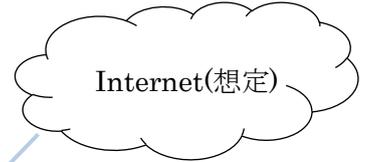
ネットワーク構成図



【主なサーバの機能】

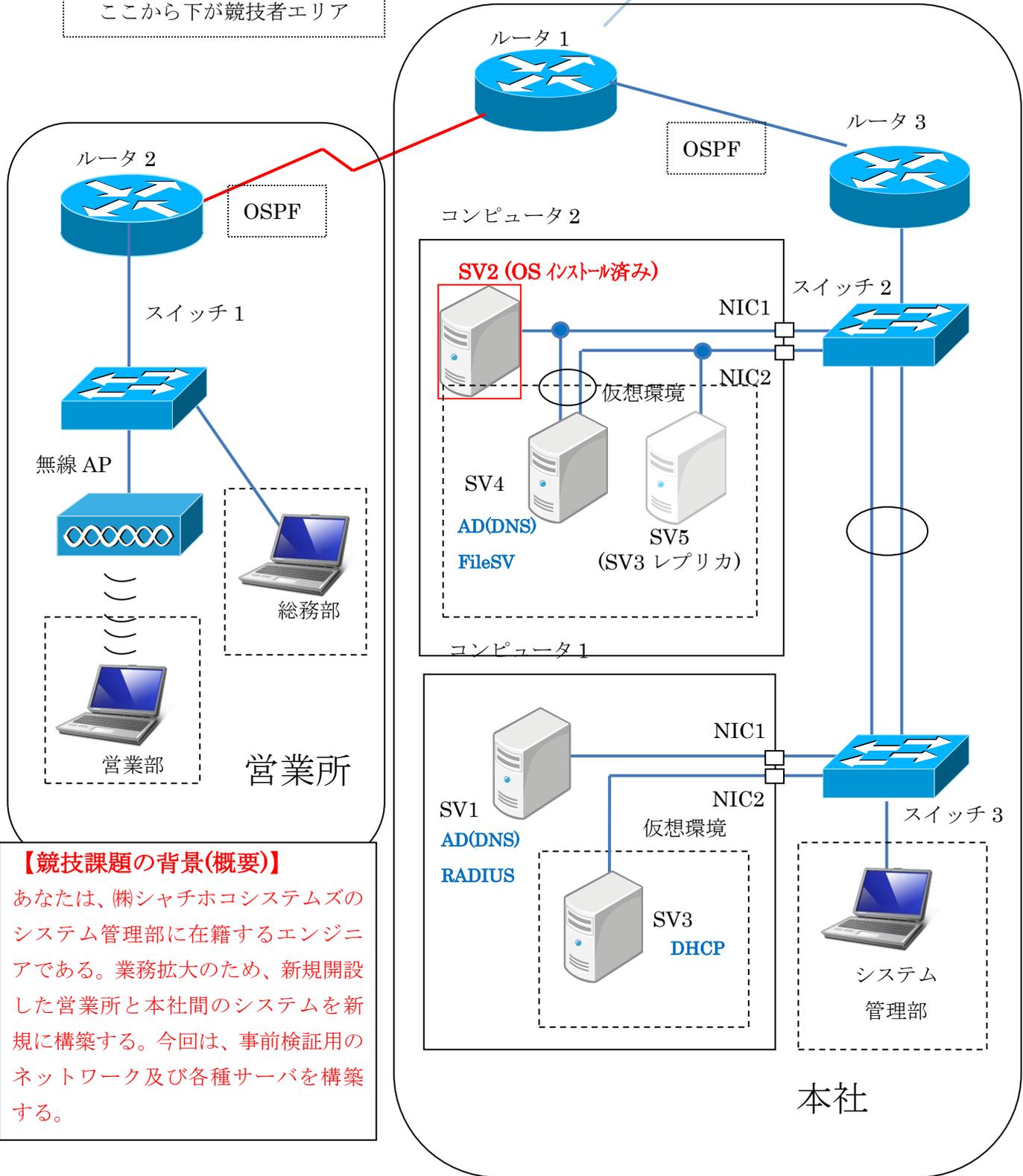
- | | |
|-------|--------------------|
| サーバ 1 | : Web、メール、DNS |
| サーバ 2 | : メール、DNS |
| サーバ 3 | : DNS、ADDS、Hyper-V |
| サーバ 4 | : メール |

参考資料 H 第 5 2 回大会競技課題 2 日目の概要



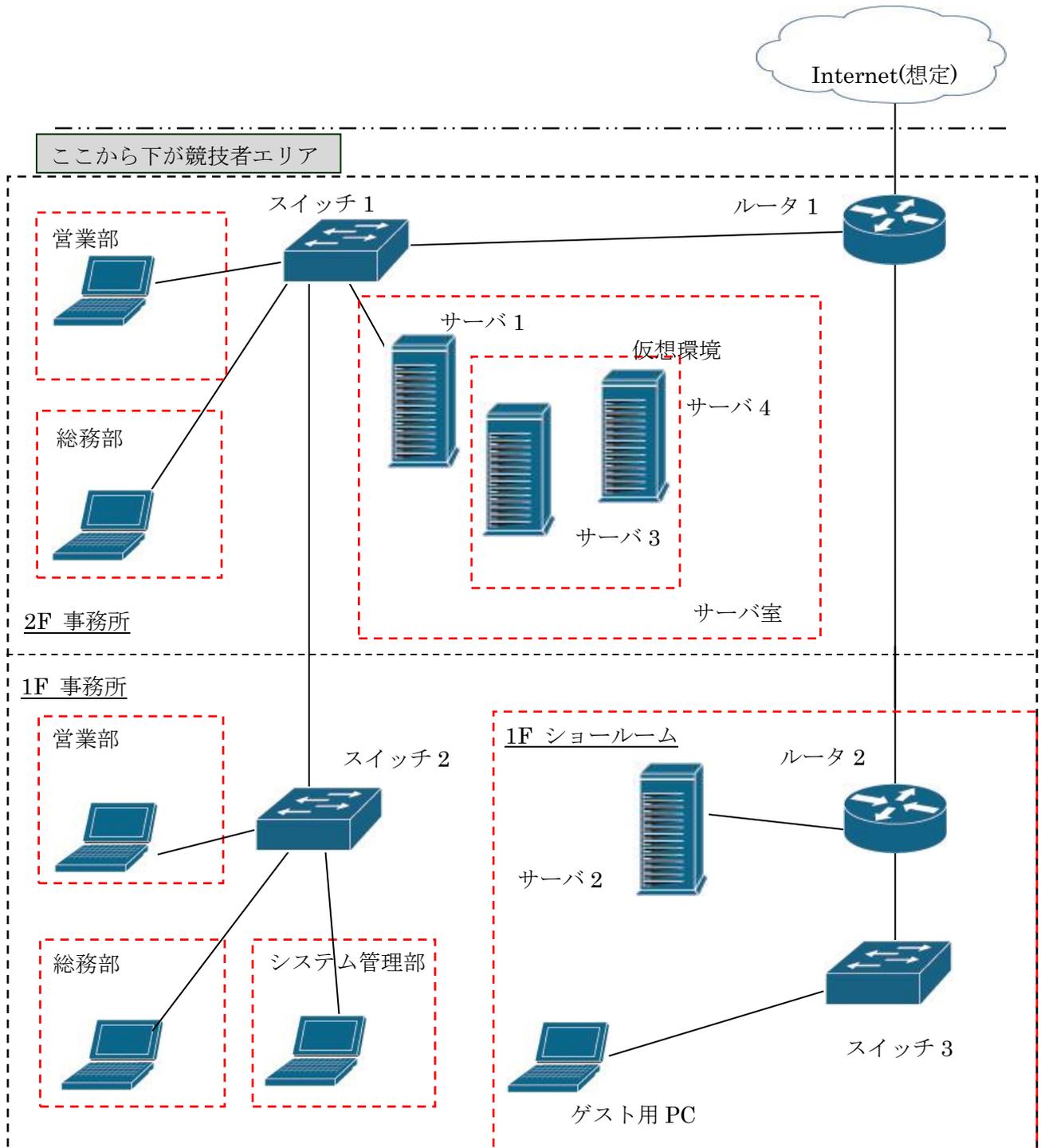
ネットワーク構成図

ここから下が競技者エリア



【競技課題の背景(概要)】
 あなたは、㈱シャチホコシステムズのシステム管理部に在籍するエンジニアである。業務拡大のため、新規開設した営業所と本社間のシステムを新規に構築する。今回は、事前検証用のネットワーク及び各種サーバを構築する。

参考資料 I 第 5 1 回大会競技課題 1 日目のネットワーク構成図



参考資料 J 第 5 1 回大会競技課題 2 日目の概要

